

Rüeblichrut Ausbildungstage: Wahlmodul Präventives Handeln		0.0 Beispielblock Voilà		
Leitung	XX	Datum		Ort
Zeit	19.30 - ?	Methode	Postenlauf	
Grundidee / Ziele				
Idee Am Nachmittag fand das „Emoji-Geländegame“ statt. Nun findet eine Reflexion zu den Themen vom Nachmittag statt.				
Ziele Die TN reflektieren, was die Emojis bei ihnen auslösen und wie sie diese anwenden.				
Kurzbeschreibung / Anmerkungen				
XX				
Einkleidung				
Keine				
Zeit	Was			Kommentar
10'	Einstieg Die Emojis aus der „reflecting zone“ werden wieder aufgegriffen. Die Leitungsperson hält die Emojis einzeln hoch und die TN ordnen sich von „ich bewerte das negativ“ zu „ich bewerte das positiv“ auf einer Linie ein.			
40'	Hauptteil Die TN werden in Gruppen von 4-6 TN aufgeteilt. Die Gruppen machen einen Postenlauf. (Die Posten könnten bei Handynutzungsmöglichkeit via what3words.com festgelegt werden). An jedem Posten stellt eine Leitungsperson eine Frage, um mit den TN zu reflektieren. Posten 1: Die TN ziehen je ein Emoji und erzählen, wann sie sich im Geländegame so wie dieses Emoji gefühlt haben. Wem würden sie dieses Emoji schicken? Posten 2: Fiktive Nachrichten von verschiedenen Personen (z.B. Mami, Lehrer*in, ...) werden vorgelesen. Die TN wählen ein Emoji, mit dem sie darauf antworten würden. Es wird besprochen, warum sie wem was schicken würden. Posten 3: Sprichwörter / Wörter / Liedtitel sind in Emojis geschrieben. Die TN versuchen herauszufinden, was gemeint ist. Die TN kreieren eigene Sätze / Liedtitel in Emojis. evtl. weitere Posten			
10'	Schluss: Jede*r TN macht sich sein eigenes Fimo-Emoji, das sie daran erinnert, dass man vorsichtig mit seinen Emojis umgehen soll. Das Emoji dürfen sie verschenken oder für sich behalten.			
Material/Literatur		Wer besorgt es		Kosten
Emojis auf Karton/Papier Fimo Fiktive Nachrichten Sätze als Emojis ...				00.00 Fr.
			Total	00.00 Fr.
Handouts				
Tenue und Material der Teilnehmenden				
Feedbackpunkte				
Sicherheitskonzept				
Nicht nötig				
Schlechtwetteralternativen				

Nicht nötig

Anhänge